

NAVEGACIÓN NIVELES USUARIOS DESTACADOS HERRAMIENTAS





FANDOM





JUEGOS



PELÍCULAS



TV



WIKIS



CREAR UN WIKI



Wiki Backrooms

1137 PÁGINAS







NAVEGACIÓN NIVELES USUARIOS DESTACADOS HERRAMIENTAS



en: Paginas que necesitan reescribirse, Dificultad de supervivencia 1, Confirmado, y 13 más

español

Nivel 271, "Tecnolópolis"





VER CÓDIGO



Esta página está por un proceso de reescritura masivo.



Razón: No se ha proporcionado ninguna razón.



Nivel 271 ha sido escogida por los administradores o por un usuario para que tenga un cambio de contenido. Por ahora la página sólo la editarán administradores o personas que tengan propuestas para reescribirla. Si usted es el dueño de la pagina, haganos saber si no quiere que la rescribamos y que usted lo haga.

Gracias por su compresión.

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase 1



》 **Seguro**

》 **Asegurado**

》 **Cantidad Mínima de Entidades**

El **Nivel 271** es el 272° nivel de los Backrooms. Este nivel parece ser una tienda tecnológica probablemente infinita.

Sumario [ocultar]

Descripción



Área principal del **Nivel 271**.

Otra vista del área principal del **Nivel 271**.

Unos productos en el **Nivel 271**.

El **Nivel 271**, también conocido como "Tecnolópolis" es una tienda tecnológica probablemente infinita donde muchos productos de marcas, tanto de los Backrooms, como reconocibles de los Frontrooms pueden encontrarse a la venta. La marca "Technopolis", puede verse a lo largo del nivel de formas similares a como se ve en tiendas tecnológicas regulares en los Frontrooms, de ahí el nombre del nivel. Pueden encontrarse a la venta informática, y otros productos de los tiempos que pueden variar de ser de los 80 a la actualidad, y desde la más baja calidad, calificación, resolución, precio y reputación, hasta el más alto, que también puede variar. Productos informáticos, entre otros, pueden encontrarse a la venta computadoras portátiles, computadoras de sobremesa, computadoras portátiles y de sobremesa gaming, celulares, tabletas, terminales, televisores, CDs, USBs, claves de producto y seriales de muchos sistemas operativos y software (tanto de los Backrooms como de los Frontrooms), microondas, teléfonos tradicionales, monitores de sobremesa, muchos videojuegos reconocibles de los Frontrooms, baterías, cargadores, pilas, teclados de computadora, auriculares, discos duros, componentes de PC, pantallas CRT, entre otros, y la mayoría de cualquier producto que se puede encontrar en muchas tiendas tecnológicas en los Frontrooms. Los sonidos que producen los aparatos electrónicos e informáticos pueden hacer perder un poco la cordura, pero no tanto como para

convertir a uno en Insano, por lo que no se debe preocupar mucho por ello. Estos productos a pesar de tener precios, no es necesario pagarlos, y se pueden llevar gratuitamente, o probarlos y usarlos en la propia tienda. El nivel posee un efecto anómalo que hace aparecer aleatoriamente nuevos y recientes productos, y de última tecnología y fabricación de los Frontrooms a la venta. Sistemas operativos, tanto conocidos en los Frontrooms, como pertenecientes a los Backrooms pueden encontrarse comúnmente, y aleatoriamente en los productos. Ocasionalmente, se pueden encontrar áreas en donde pueden encontrarse productos categorizados por tiempo, por ejemplo productos de los años 1997-1999 en un área, o de los años 2007-2008 en alguna otra área. Este nivel posee una conexión WiFi hasta 2 veces más fuerte que en el Nivel 3, y lo mejor es que esta WiFi no requiere de contraseña. Ocasionalmente, agua de almendras y alimentos pueden encontrarse comúnmente en máquinas expendedoras, y que estas son bastante comunes en este nivel, y no requieren de ninguna moneda o billete para obtener. De vez en cuando se podrán encontrar ascensores que pueden llevar a otros pisos de este nivel, pero rara vez pueden llevar al Nivel 11, al Nivel 22, Nivel 394, al Nivel 33 o al Eje del Elevador. También se pueden encontrar escaleras mecánicas funcionales que conducen a pisos superiores o inferiores del nivel, o que conducen al Nivel 22. Los pisos de este nivel son similares entre sí, con mínimas diferencias. También pueden encontrarse baños, puertas a almacenes, que conducen al Nivel 271.1, y puertas de oficinas, que conducen al Nivel 4. Debido a que este nivel posee un mejor internet que en el Nivel 3, cantidades de recursos y suministros importantes y similares a los del Nivel 4, y sistemas operativos de los Frontrooms que pueden encontrarse, se considera como uno de los únicos niveles de los Backrooms en donde los Frontrooms pueden ser comunicados fácilmente, y con dificultad de supervivencia similar a la del Nivel 4.

Una computadora portátil en el **Nivel 271**.

Un área con computadoras en el **Nivel 271**.

Otra área con computadoras en el **Nivel 271**.

La Recepción

La recepción se puede encontrar, tanto cerca de la entrada/salida del nivel, como aleatoriamente dentro del nivel. Esta zona del nivel puede contener uno, o varios Facelings dóciles bajo "El Efecto 11" encargados de la tienda, con ropa y vestidos pertenecientes a la tienda, y con la marca "Technopolis" en estas. Esta zona se puede utilizar para pedir productos, o llevarlos a reparar y mantenerlos si presentan problemas.

Una computadora antigua en un área de tecnología e informática antigua en el **Nivel 271**.

Entidades

Las entidades más comúnes que pueden encontrarse por el nivel son Facelings niños y adultos dóciles bajo "El Efecto 11", que pueden ser tanto empleados de la tienda (solo adultos), como compradores (niños y adultos). No se recomienda intentar hacerles daño, atacarlos, matarlos, robarlos, pegarlos, quitarles y cogerles cosas sin permiso, ya que pueden volverse hostiles y puedes ser teletransportado a una celda, tanto del Nivel 107, como del Nivel 651. Otras entidades, y poco probables de aparecer, pero algo más en zonas oscuras, y que aparecen de una forma algo más frecuente que en el Nivel 4, pero no mucho como en los Niveles 2 y 3, son Smilers, Sabuesos, Polillas de la Muerte, Ladrones de Piel, Dullers, y Clumps. Se puede encontrar a Koko en algunos dispositivos de este nivel, y es capaz de accederlos, y puede ser útil de vez en cuando para guiar a los Wanderers, pero se encuentra protegida por varios grupos localizados en este nivel frente a Wanderers fraudulentos (ver la página de la entidad para más información). También se han visto

Errores y Suberrores del Nivel 120, y Codificadores del Nivel 400 en este nivel, pero se ha determinado que las probabilidades de encontrarse con alguno son mínimas, aún así, se debe tener cuidado y escapar de estas entidades, ya que son extremadamente hostiles.

Colonias y puestos de avanzada

Puesto de avanzada Vendedores Informáticos del M.E.G. (a.k.a Major Explorer Group)

Tiene unos 100 miembros, 25 de los cuales ayudan a Backrooms Robotics en este nivel, localizados 30 kilómetros de una entrada/salida desde el Nivel 11 en un área con computadoras de los años 2016-2018, y cerca de otra área con computadoras de tiempos recientes, y se creó para obtener recursos y suministros del nivel, tanto informáticos, tecnológicos y para la supervivencia. Ellos siempre ayudarán, asistirán y aceptarán nuevos Wanderers, y siempre estarán dispuestos a comerciar. Además, debido a que Koko se encuentra presente en algunos dispositivos de este nivel, se encuentra protegida y estudiada por el M.E.G., y demás grupos en este nivel. Ellos pueden enseñar computación e informática a los Wanderers, y sobre como usar bien dispositivos, y ofrecerán dispositivos de la tienda a Wanderers, tanto para llevarselos como para usarlos por unos ratos.

Los Colonos de los Backrooms

Los Colonos de los Backrooms utilizan este nivel también para obtener recursos y suministros del nivel, tanto informáticos, tecnológicos y para la supervivencia. Se encuentran localizados a 20 kilómetros de una entrada/salida desde el Nivel 394, entre una área con televisores modernos, y otra con más antiguos. Ellos son muy amigables y siempre ayudarán, asistirán y aceptarán nuevos Wanderers, y por supuesto que siempre estarán dispuestos a comerciar. Ellos ayudan tanto al M.E.G. como también a Backrooms Robotics en este nivel, y también ayudan al M.E.G. a proteger y estudiar a Koko en este nivel.

Venta y Transporte de Productos de Backrooms Robotics

Backrooms Robotics utiliza este nivel para vender sus productos e inventos. Pueden encontrarse por los almacenes que conducen al Nivel 271.1, algunas áreas del nivel y de las entradas/salidas del Nivel -183 trayendo sus productos para venderlos en este nivel. En este trabajo por Backrooms Robotics, 25 miembros del puesto de avanzada Vendedores Informáticos del M.E.G. los ayudan con sus trabajos. Sus secretos deben ser considerados con respeto, ya que se sabe que en este nivel se vuelven violentos cuando sus transportes de sus productos a la tienda son interrumpidos, o destrozados. No suponen una amenaza para ti siempre que seas respetuoso y puedas considerarlos útiles para los demás.

Entradas y salidas

Entradas

La forma más fácil de acceder a este nivel es entrando a una tienda tecnológica en los Niveles 11 o 394, irrumpiendo en una tienda tecnológica cerrada en el Nivel 33, encontrando escaleras mecánicas funcionales en el Nivel 22 para ir aquí, o abriendo el navegador a la página "www.technopolis.com" en la computadora de The End para ser teletransportado aquí. También se puede acceder a este nivel desde el Eje del Elevador, pasando por una puerta con las palabras "Store", o "Tienda" en el Nivel -183, el Nivel 400 o el Nivel 120, y yendo a la sección "Tienda" en el Nivel 256.

Salidas

Para salir, puedes regresar por las puertas de entrada/salida para regresar a los Niveles 11 o 394, bajar por escaleras mecánicas que conduzcan a un aparcamiento al final para ir, o regresar al Nivel 22, abrir ventanas que se puedan abrir en las paredes del nivel que muestran un centro comercial al otro lado, o una persiana de tienda para abrirla para ir, o regresar al Nivel 33, pasar por la puerta del almacén para ir, o regresar al Nivel 271.1, encontrar la entrada a un centro de exhibición y demostración tecnológica desde la tienda para ir, o regresar al Nivel 256, pasar por una puerta que diga "Server", o "Servidor" para ir, o regresar al Nivel 120, pasar por una puerta que diga "Backrooms Robotics Headquarters"

para ir, o regresar al Nivel -183, pasar por la puerta de las oficinas para ir al Nivel 4, pasar por la puerta de salida de emergencia para ir al Nivel 11.5, o a un cajellón en el Nivel 394, pasar por una puerta que diga "Coders" para ir, o regresar al Nivel 400, algunos dispositivos, que a veces pueden transportar al Nivel 195 si se noclipean, o al usarlos, o presentar errores, que noclipear dispositivos con errores presentes, usarlos con errores, o si dan algún error pueden transportar a uno al Nivel 404, pero usar algún dispositivo con errores, o si da algún error durante su uso tiene un 0,1% de probabilidad de transportar; usar los ascensores que rara vez pueden llevar a los Niveles 11, 22, 33, 394 o Eje del Elevador, los baños, que si te sientes disgustado por el estado de alguno, tendrás la oportunidad de entrar al Nivel 214 abriendo la siguiente puerta cerrada que encuentres, intentar hacer daño, atacar, matar, robar, pegar, quitar y coger cosas sin permiso a los Facelings, lo cual esto no se recomienda, ya que si lo haces serás teletransportado a una celda de los Niveles 107 o 651, ir a través de respiraderos y conductos de ventilación, que conducen a los Niveles 0, 1 y 4, o noclipear tuberías en el techo, o algunas veces en las paredes, que conducen al Nivel 2, aunque esto no se recomienda en el techo debido a que puede resultar en graves lesiones por caida al intentar hacerlo. Se recomienda hacerlo en las paredes.

Mostrar autor y créditosOcultar autor y créditos

Categorías 

Idiomas 




Download on the
App Store


GET IT ON
Google Play